

TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG

Khoa/Viện: Công nghệ Thông tin

Bộ môn: Mạng & Truyền thông

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Thông tin về học phần:

Tên học phần:

- Tiếng Việt: **Kiến trúc máy tính**
- Tiếng Anh: Computer Architecture

Mã học phần: NEC334

Số tín chỉ: 3

Đào tạo trình độ: Đại học

Học phần tiên quyết:

2. Thông tin về giảng viên:

Họ và tên: Mai Cường Thọ

Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sĩ

Điện thoại: 0915311008

Email: thomc@ntu.edu.vn

Địa chỉ trang web/nguồn dữ liệu internet của giảng viên (*nếu có*):

Địa điểm, lịch tiếp SV: Văn phòng Bộ môn

3. Mô tả tóm tắt học phần:

Giới thiệu các kiến thức cơ bản về kiến trúc máy tính, bao gồm: kiến trúc tập lệnh và tổ chức của máy tính, cũng như các vấn đề cơ bản trong thiết kế một hệ thống máy tính.

Sinh viên có khả năng đánh giá được hiệu năng của các họ máy tính, khai thác và sử dụng hiệu quả các loại máy tính và có khả năng tiếp cận để phát triển các hệ máy tính nhằm phục vụ các mục đích chuyên dụng.

5. Kết quả học tập mong đợi (KQHT):

- Hiểu biết Máy tính, sự hình thành và phát triển máy tính
- Hiểu biết Kiến trúc và tổ chức máy tính
- Hiểu biết Bộ xử lý trung tâm và vấn đề xử lý dữ liệu máy tính
- Hiểu biết Hệ thống nhớ và vấn đề lưu trữ thông tin trong máy tính
- Hiểu biết Hệ thống vào ra và kỹ thuật ghép nối máy tính
- Hiểu biết Liên kết các thành phần hệ thống máy tính
- Hiểu biết Biểu diễn dữ liệu và số học máy tính
- Hiểu biết Lập trình bằng ngôn ngữ cấp thấp

6. Kế hoạch dạy học:

6.1 Lý thuyết:

<i>STT</i>	<i>Chương/Chủ đề</i>	<i>Nhằm đạt KQHT</i>	<i>Số tiết</i>	<i>Phương pháp dạy – học</i>	<i>Chuẩn bị của người học</i>
1	Máy tính, sự hình thành và phát triển máy tính	a	4	Thuyết giảng	Chương 1
2	Kiến trúc và tổ chức máy tính	b	6	Thuyết giảng	Chương 2
3	Bộ xử lý trung tâm và vấn đề xử lý dữ liệu máy tính	c	6	Thuyết giảng	Chương 3
4	Hệ thống nhớ và vấn đề lưu trữ thông tin trong máy tính	d	6	Thuyết giảng	Chương 4
5	Hệ thống vào ra và kỹ thuật ghép nối máy tính	e	6	Thuyết giảng	Chương 5
6	Liên kết các thành phần hệ thống máy tính	f	6	Thuyết giảng	Chương 6
7	Biểu diễn dữ liệu và số học máy tính	g	4	Thuyết giảng	Chương 7
8	Lập trình bằng ngôn ngữ cấp thấp	h	7	Thuyết giảng	Chương 8

7. Tài liệu dạy và học:

<i>STT</i>	<i>Tên tác giả</i>	<i>Tên tài liệu</i>	<i>Năm xuất bản</i>	<i>Nhà xuất bản</i>	<i>Địa chỉ khai thác tài liệu</i>	<i>Mục đích sử dụng</i>	
						<i>Tài liệu chính</i>	<i>Tham khảo</i>
1	Mai Cường Thọ	Bài giảng Kiến trúc máy tính			Giảng viên	X	
2	Nguyễn Kim Khánh	Bài giảng Kiến trúc máy tính	2016	ĐHBK	Giảng viên		X
3	William Stallings	Computer Organization and Architecture – Designing for Performance	2013	John Wiley			X

8. Yêu cầu của giảng viên đối với học phần:

9. Đánh giá kết quả học tập:

9.1 Lịch kiểm tra giữa kỳ (dự kiến):

<i>Lần kiểm tra</i>	<i>Tiết thứ</i>	<i>Hình thức kiểm tra</i>	<i>Chủ đề/Nội dung được kiểm tra</i>	<i>Nhằm đạt KQHT</i>
1	15	Viết	Kiến trúc, tổ chức và các thành phần	A,B,C
2	30	Viết	Hệ thống vào ra và Ghép nối module nhớ	D,E
3	45	Viết	Lập trình hợp ngữ	H

E9.2 Thang điểm học phần:

<i>STT</i>	<i>Hình thức đánh giá</i>	<i>Nhằm đạt KQHT</i>	<i>Trọng số (%)</i>
1	Chuyên cần/thái độ		10
2	Kiểm tra	a,b,c,d,e	40
3	Thi kết thúc học phần - Hình thức thi: Trắc nghiệm khách quan	a,b,c,d,e,f,g,h	50

TRƯỞNG BỘ MÔN
(Ký và ghi họ tên)

GIẢNG VIÊN
(Ký và ghi họ tên)

Mai Cường Thọ